

## মঞ্জুরি ও বরাদ্দসমূহ: ২০২৬-২৭

### মঞ্জুরি নং - ৩৪

### ১৩৬ - যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়

#### বরাদ্দ ও কার্যক্রম

#### ১। যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়ের প্রধান কার্যাবলি:

- যুবদের প্রশিক্ষণ, উন্নয়ন ও কল্যাণমুখী যাবতীয় কার্যক্রম বাস্তবায়নের মাধ্যমে দক্ষ মানবসম্পদ তৈরি এবং তাদের জাতীয় উন্নয়নের মূলধারার সাথে সম্পৃক্তকরণ;
- বেকার যুবদের আর্থ-কর্মসংস্থানের সুযোগ সৃষ্টি এবং উন্নয়নমূলক কাজে যুবদের স্বেচ্ছায় অংশগ্রহণে উৎসাহিতকরণ, সফল যুবদের পুরস্কার প্রদান ও যুব সংগঠনকে অনুদান প্রদান;
- যুব উন্নয়ন কার্যক্রমের উপর গবেষণা ও জরিপ;
- জাতি গঠনমূলক কাজে যুবদের সম্পৃক্তকরণ ও ক্ষমতায়ন;
- জাতীয় ও আন্তর্জাতিক পর্যায়ে খেলাধুলার আয়োজন, অংশগ্রহণ ও জাতীয় ক্রীড়া পুরস্কার প্রদান;
- ক্রীড়াক্ষেত্রে প্রতিভা অন্বেষণ, গ্রামাঞ্চলে ক্রীড়ার পরিবেশ সৃষ্টি ও দক্ষ ক্রীড়াবিদ তৈরিকরণ;
- বিভিন্ন ক্রীড়া সংস্থাকে অনুদান প্রদান এবং অক্ষল ক্রীড়াবিদদের কল্যাণ অনুদান প্রদান; এবং
- ক্রীড়া স্থাপনা নির্মাণ, উন্নয়ন ও রক্ষণাবেক্ষণ।

#### ২। ২০২৩-২৪ অর্থবছর থেকে ২০২৫-২৬ অর্থবছরের সংশোধিত বাজেটে (পরিচালন ও উন্নয়ন) এবং ২০২৬-২৭ অর্থবছরের প্রস্তাবিত বাজেটে (পরিচালন ও উন্নয়ন) যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়ের অনুকূলে বরাদ্দের পরিমাণ নিম্নরূপ:

(অংকসমূহ হাজার টাকায়)

অর্থবছর	পরিচালন	উন্নয়ন	মোট	আবর্তক	মূলধন	আর্থিক সম্পদ	দায়	
২০২৩-২৪	সংশোধিত বাজেট	৯২১,৬৫,৬৬	৬০১,৬৯,০০	১৫২৩,৩৪,৬৬	১০৪৯,৬৫,৪৮	৪০৮,৮৫,৪৮	৬৪,৮৩,৭০	০
২০২৪-২৫	সংশোধিত বাজেট	৯৫২,৮৩,৩৭	৬২৭,৯৫,০০	১৫৮০,৭৮,৩৭	১২২৫,০৭,৮০	৩৫৫,৭০,৫৭	০	০
২০২৫-২৬	সংশোধিত বাজেট	৯৭২,৭৫,৩৫	৮৩১,২৪,২৫	১৮০৩,৯৯,৬০	১৫০৭,৪৫,৬৪	২৯৬,৫৩,৯৬	০	০
২০২৬-২৭	বাজেট	১০০৮,৭৬,০০	১৫৭৭,৩০,০০	২৫৮৬,০৬,০০	২২৮৫,১৮,৪৪	৩০০,৮৭,৫৬	০	০

#### ৩। ২০২৬-২৭ অর্থবছরে নিম্নবর্ণিত উল্লেখযোগ্য কার্যাবলি/প্রকল্প/কর্মসূচি বাস্তবায়ন করা হবে:

- '৬৪টি জেলায় তথ্য প্রযুক্তি প্রশিক্ষণ প্রদানের জন্য যুব উন্নয়ন অধিদপ্তরের সক্ষমতা বৃদ্ধিকরণ (২য় পর্যায়)' প্রকল্প;
- 'দারিদ্র্য বিমোচনের লক্ষ্যে ব্যাপক প্রযুক্তিনির্ভর সমন্বিত সম্পদ ব্যবস্থাপনা (৩য় পর্যায়) (২য় সংশোধিত)' প্রকল্প;
- 'দেশের ৬৪টি জেলায় ফ্রিল্যান্সিং প্রশিক্ষণের মাধ্যমে কর্মসংস্থান সৃষ্টি (১ম সংশোধিত)' প্রকল্প;
- 'তথ্যপ্রযুক্তি জ্ঞানসম্পন্ন যুবদের কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তা (এআই) প্রযুক্তির মাধ্যমে দক্ষতা উন্নয়ন' প্রকল্প;
- 'Economic Acceleration and Resilience for NEET (EARN) (sst Revised)' project;
- 'উপজেলা পর্যায়ে মিনি স্টেডিয়াম (২য় পর্যায়) (১ম সংশোধিত)' প্রকল্প;
- সকল খেলার জাতীয় দলের খেলোয়াড়দের মাসিক সম্মানী/ভাতা প্রদান এবং দেশব্যাপী (ইউনিয়ন, উপজেলা, জেলা, বিভাগ ও জাতীয় পর্যায়ে) 'নতুন কুঁড়ি স্পোর্টস' কর্মসূচি গ্রহণ;
- দেশের বিদ্যমান ২২টি জেলায় সুইমিংপুল এর পাশাপাশি ৬৪ জেলায় পর্যায়ক্রমে সুইমিং পুল স্থাপন;
- আন্তর্জাতিক প্রতিষ্ঠানের সাথে সহযোগিতা বৃদ্ধি এবং পিপল-টু-পিপল বৃদ্ধির লক্ষ্যে "স্পোর্টস ডিপ্লোমাসি" জোরদার করা হবে;
- ক্রীড়া ক্ষেত্রে গতিশীলতা আনয়ন এবং তৃণমূল পর্যায়ে খেলাধুলার সুযোগ সৃষ্টির লক্ষ্যে ১ম ধাপে ২০১টি এবং ২য় ধাপে ২৯৪টি উপজেলা ক্রীড়া অফিস স্থাপন;
- দেশের সিটি কর্পোরেশন এলাকার প্রতিটি ওয়ার্ডে ফুটসাল গ্রাউন্ড ও হকি টার্ম স্থাপন ও এগুলো বানিজ্যিক ব্যবহারের মাধ্যমে সরকারের রাজস্ব আয়ের পথ প্রশস্তকরণ;
- দেশের বিদ্যমান ক্রীড়া ফেডারেশন/এসোসিয়েশন/সংস্থার আর্থিক ব্যবস্থাপনা টেকসই করার লক্ষ্যে চাহিদা এবং সক্ষমতার ভিত্তিতে সিড ম্যানি প্রদানের ব্যবস্থা করা হবে;
- যুব উন্নয়ন অধিদপ্তরে প্রকল্পের আওতায় মোবাইল সার্ভিসিং, কেয়ার গিভিং, ফ্রিল্যান্সিং ও বিদেশী ভাষা প্রশিক্ষণ, যানবাহন চালনা প্রশিক্ষণ এবং ই-কর্মার্সের মাধ্যমে যুব উদ্যোক্তা তৈরি;
- সারাদেশে ৮ হাজার বেশি যুব সংগঠনের সমন্বয়ে যুব কাউন্সিল গঠন;
- পূর্বাচল ও বগুড়া শহীদ চান্দু ক্রিকেট স্টেডিয়ামকে আন্তর্জাতিক মানের স্টেডিয়াম হিসেবে উন্নীতকরণ; এবং
- পর্যায়ক্রমে দেশের ৬৪ জেলায় আন্তর্জাতিক মানের ইনডোর সুবিধা সম্পন্ন "স্পোর্টস ভিলেজ" স্থাপন।

পরিচালন ও উন্নয়ন ব্যয়  
মঞ্জুরি ও বরাদ্দের দাবিসমূহ: ২০২৬-২৭

মঞ্জুরি নং- ৩৪

১৩৬-যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়

(অংকসমূহ হাজার টাকায়)

দায়যুক্ত ব্যয় :	০	পরিচালন ব্যয় :	১০০৮,৭৬,০০	আবর্তক :	২২৮৫,১৮,৪৪
অন্যান্য ব্যয় :	২৫৮৬,০৬,০০	উন্নয়ন ব্যয় :	১৫৭৭,৩০,০০	মূলধন :	৩০০,৮৭,৫৬
				আর্থিক সম্পদ :	০
				দায় :	০
<b>মোট ব্যয়</b>	<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>	<b>মোট ব্যয় :</b>	<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>	<b>মোট ব্যয় :</b>	<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>

(অংকসমূহ হাজার টাকায়)

অর্থনৈতিক কোড	বিবরণ	বাজেট ২০২৬-২৭	সংশোধিত ২০২৫-২৬	বাজেট ২০২৫-২৬
------------------	-------	------------------	--------------------	------------------

অর্থনৈতিক শ্রেণিবিন্যাস

আবর্তক ব্যয়

৩১১১	নগদ মঞ্জুরি ও বেতন	৫৯৬,৪৬,২২	৪৩৩,৯২,৩৯	৫৭৫,৭১,৭০
৩২১১	প্রশাসনিক ব্যয়	১২৪,১১,৮৮	৭৪,৮৯,৪০	১১৬,৯৫,৬২
৩২২১	ফি, চার্জ ও কমিশন	৫,৩৪,৩৫	২,৯৬,৮৫	৪,৮৬,০৩
৩২৩১	প্রশিক্ষণ	২৬৬,২৬,৫২	২৮০,০৫,২১	২৮১,১৯,৪৯
৩২৪৩	পেট্রোল, অয়েল ও লুব্রিকেন্ট	১২,১১,৮৫	১০,৮৩,১৭	১৩,২০,৬৫
৩২৪৪	ভ্রমণ ও বদলি	৪৪,৩৯,২৩	৫৮,৪৪,৫২	৪১,০৬,০১
৩২৫২	চিকিৎসা ও শল্য চিকিৎসা সরঞ্জামাদি সরবরাহ	১,৪২,০০	১,৩৮,৬৮	১,৩৮,৬৮
৩২৫৩	জনশৃঙ্খলা ও নিরাপত্তা সামগ্রী সরবরাহ	৬৭,৪০	১৭,৫১	১২,০০
৩২৫৫	মুদ্রণ ও মনিহারি	২৪,৩৭,৮০	১৪,০৫,১০	২৪,৬৩,৮৪
৩২৫৬	সাধারণ সরবরাহ ও কাঁচামাল সামগ্রী	২২,০০,৬৬	৪৪,৬৬,৭৩	২২,৬৩,২১
৩২৫৭	পেশাগত সেবা, সম্মানী ও বিশেষ ব্যয়	১১২,০৫,০৪	৯৪,২৯,৪৪	১২৪,৪৩,৫২
৩২৫৮	মেরামত ও সংরক্ষণ	৮৩,৯১,৪০	৩৮,৩৬,৪৪	১০৭,৩৯,৯৬
৩৫১২	সরকারি আর্থিক প্রতিষ্ঠানকে দেয় ভর্তুকি	৬,০০	১,০০	১,০০
৩৬৩১	আবর্তক অনুদান	২৮৭,০৯,৯২	২২১,৫৮,৭১	৩৩১,৭১,৪৫
৩৬৩২	মূলধন অনুদান	৫২,২৯,৩৩	৪৬,৮০,২৯	১৩৯,১৫,৭৯
৩৭২১	নগদ সামাজিক সহায়তা সুবিধাদি	৩,৩০,০০	১২,০০,০০	৩,০০,০০
৩৮২১	আবর্তক স্থানান্তর যা অন্যত্র শ্রেণিবদ্ধ নয়	৪২৭,৬৬,২৫	১৫৮,৯৬,২০	৩৫৯,৬৪,৫৯
৩৮২৩	প্রকল্পের আবর্তক স্থানান্তর	১০,৯৪,৮৯	১৪,০৪,০০	২,৩০,০০
৩৯১১	সংরক্ষিত	২১০,৬৭,৭০	০	১৩,৮৭,৭৬
<b>মোট - আবর্তক ব্যয় :</b>		<b>২২৮৫,১৮,৪৪</b>	<b>১৫০৭,৪৫,৬৪</b>	<b>২১৬৩,৩১,৩০</b>

অর্থনৈতিক কোড	বিবরণ	বাজেট ২০২৬-২৭	সংশোধিত ২০২৫-২৬	বাজেট ২০২৫-২৬
<b>অর্থনৈতিক শ্রেণিবিন্যাস</b>				
<b>মূলধন ব্যয়</b>				
<b>অর্থনৈতিক সম্পদ</b>				
৪১১১	ভবন ও স্থাপনাসমূহ	২৬,৭০,০০	৮,২১,০০	১৮,২১,০০
৪১১২	যন্ত্রপাতি ও সরঞ্জামাদি	৩৪,৫৭,৪৫	৪৪,৭৩,১৯	৭৪,৬৩,৭০
৪১১৩	অন্যান্য স্থায়ী সম্পদ	১৪,৮৬,০০	৪,৫১,৫০	১২,১৩,০০
<b>মোট - অর্থনৈতিক সম্পদ :</b>		<b>৭৬,১৩,৪৫</b>	<b>৫৭,৪৫,৬৯</b>	<b>১০৪,৯৭,৭০</b>
<b>প্রকল্প মূলধন ব্যয়</b>				
৪২১১	প্রকল্প মূলধন ব্যয়	২০৪,৭৪,১১	২৩৯,০৮,২৭	১৩৬,৭৫,০০
<b>মোট - প্রকল্প মূলধন ব্যয় :</b>		<b>২০৪,৭৪,১১</b>	<b>২৩৯,০৮,২৭</b>	<b>১৩৬,৭৫,০০</b>
<b>সংরক্ষিত</b>				
৪৯১১	সংরক্ষিত	২০,০০,০০	০	১৭,৯৬,০০
<b>মোট - সংরক্ষিত :</b>		<b>২০,০০,০০</b>	<b>০</b>	<b>১৭,৯৬,০০</b>
<b>মোট - মূলধন ব্যয় :</b>		<b>৩০০,৮৭,৫৬</b>	<b>২৯৬,৫৩,৯৬</b>	<b>২৫৯,৬৮,৭০</b>
<b>মোট - যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয় :</b>		<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>	<b>১৮০৩,৯৯,৬০</b>	<b>২৪২৩,০০,০০</b>

পরিচালন ও উন্নয়ন ব্যয়  
মঞ্জুরি ও বরাদ্দের দাবিসমূহ: ২০২৬-২৭

মঞ্জুরি নং- ৩৪

১৩৬ - যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়

(অংকসমূহ হাজার টাকায়)

দায়যুক্ত ব্যয় :	০	পরিচালন ব্যয় :	১০০৮,৭৬,০০	আবর্তক :	২২৮৫,১৮,৪৪
অন্যান্য ব্যয় :	২৫৮৬,০৬,০০	উন্নয়ন ব্যয় :	১৫৭৭,৩০,০০	মূলধন :	৩০০,৮৭,৫৬
				আর্থিক সম্পদ :	০
				দায় :	০
<b>মোট ব্যয়</b>	<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>	<b>মোট ব্যয় :</b>	<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>	<b>মোট ব্যয় :</b>	<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>

(অংকসমূহ হাজার টাকায়)

প্রাতিষ্ঠানিক কোড	বিবরণ	বাজেট ২০২৬-২৭	সংশোধিত ২০২৫-২৬	বাজেট ২০২৫-২৬
----------------------	-------	------------------	--------------------	------------------

প্রাতিষ্ঠানিক শ্রেণিবিন্যাস

১৩৬০১ সচিবালয়, যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়

পরিচালন কার্যক্রম

৩০৯,৬১,০৫

৩৩১,৬১,০৫

৩০৪,৭০,৮০

উন্নয়ন কার্যক্রম

৪৩৫,৬৯,০০

২৫৩,১২,২৭

১৫৭,০১,০০

মোট :

৭৪৫,৩০,০৫

৫৮৪,৭৩,৩২

৪৬১,৭১,৮০

আবর্তক

৫১৯,১১,৭২

৩৪৪,২৫,১৫

৩০৫,৪৯,৯৫

মূলধন

২২৬,১৮,৩৩

২৪০,৪৮,১৭

১৫৬,২১,৮৫

মোট :

৭৪৫,৩০,০৫

৫৮৪,৭৩,৩২

৪৬১,৭১,৮০

১৩৬০২ ক্রীড়া পরিদপ্তর

পরিচালন কার্যক্রম

৬৩,২৪,৯১

৫৭,২৪,২০

৫৯,৫৯,০০

মোট :

৬৩,২৪,৯১

৫৭,২৪,২০

৫৯,৫৯,০০

আবর্তক

৬০,৭২,৬৩

৫৫,৯৭,৪০

৫৮,২৮,২৮

মূলধন

২,৫২,২৮

১,২৬,৮০

১,৩০,৭২

মোট :

৬৩,২৪,৯১

৫৭,২৪,২০

৫৯,৫৯,০০

প্রাতিষ্ঠানিক কোড	বিবরণ	বাজেট ২০২৬-২৭	সংশোধিত ২০২৫-২৬	বাজেট ২০২৫-২৬
<b>প্রাতিষ্ঠানিক প্রোগ্রামিং</b>				
<b>১৩৬০৩</b>	<b>যুব উন্নয়ন অধিদপ্তর</b>			
	পরিচালন কার্যক্রম	৬৩৫,৯০,০৪	৫৮৩,৯০,১০	৬১৮,৩৩,২০
	উন্নয়ন কার্যক্রম	১১৪১,৬১,০০	৫৭৮,১১,৯৮	১২৮৩,৩৬,০০
	<b>মোট :</b>	<b>১৭৭৭,৫১,০৪</b>	<b>১১৬২,০২,০৮</b>	<b>১৯০১,৬৯,২০</b>
	আবর্তক	১৭০৫,৩৪,০৯	১১০৭,২৩,০৯	১৭৯৯,৫৩,০৭
	মূলধন	৭২,১৬,৯৫	৫৪,৭৮,৯৯	১০২,১৬,১৩
	<b>মোট :</b>	<b>১৭৭৭,৫১,০৪</b>	<b>১১৬২,০২,০৮</b>	<b>১৯০১,৬৯,২০</b>
	মোট - পরিচালন কার্যক্রম :	১০০৮,৭৬,০০	৯৭২,৭৫,৩৫	৯৮২,৬৩,০০
	মোট - উন্নয়ন কার্যক্রম :	১৫৭৭,৩০,০০	৮৩১,২৬,৭৩	১৪৪০,৩৭,০০
	<b>মোট - পরিচালন ও উন্নয়ন কার্যক্রম :</b>	<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>	<b>১৮০৩,৯৯,৬০</b>	<b>২৪২৩,০০,০০</b>
	মোট - আবর্তক :	২২৮৫,১৮,৪৪	১৫০৭,৪৫,৬৪	২১৬৩,৩১,৩০
	মোট - মূলধন :	৩০০,৮৭,৫৬	২৯৬,৫৩,৯৬	২৫৯,৬৮,৭০
	মোট - সম্পদ :	০	০	০
	মোট - দায় :	০	০	০
	<b>মোট-যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়:</b>	<b>২৫৮৬,০৬,০০</b>	<b>১৮০৩,৯৯,৬০</b>	<b>২৪২৩,০০,০০</b>